

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

01/10/2019 – 23/02/2023 Italia

● **Laurea Triennale in Informatica** Università di Cagliari

**Campo di studio** Informatica | **Voto finale** 97/110 | **Tesi** Progetto Atlantide: Visualizzazione contestuale d'informazioni di capi di bestiame in Realtà Mista

06/02/2023 – 10/03/2023 Roma, Italia

● **Bootcamp Java Elis-Alten** Elis Innovation Hub

Lezioni e argomenti trattati durante le docenze:  
Team Building, Problem Solving, Word e PPT, Excel, Basi della Programmazione Java, GIT, Design Pattern e Pattern Architetture, DB relazionali e non relazionali, Spring Boot, Spring Cloud, Docker

● **Diploma di Perito Informatico** ITCG M. Buonarroti Guspini

**Voto finale** 82/100

## ESPERIENZA LAVORATIVA

23/06/2022 – 25/11/2022 Oristano, Italia

● **Assistente informatico** Prefettura di Oristano

Integrazione del processo di formazione universitaria con l'esperienza del lavoro nella pubblica amministrazione

**Impresa o settore** Amministrazione pubblica e difesa; assicurazione sociale obbligatoria

01/04/2023 – ATTUALE Cagliari, Italia

● **VR Developer** Università di Cagliari

Realizzazione di simulatori di bicicletta e dei piedi in **Realtà Virtuale**  
Sviluppo di un ambiente **VR** su **Unity** finalizzato a riprodurre fedelmente un'infrastruttura stradale reale e il circostante ambiente urbano, costruire diversi scenari di progetto per testare diversi livelli di sicurezza di infrastrutture per la pedonabilità e la ciclabilità e riprodurre le interferenze con la mobilità motorizzata: traffico veicolare, rumori, semafori, attraversamenti o intersezioni.

- Sviluppo software e algoritmi con Unity, Meta Quest, C# e Visual Studio
- Creazione e modifica di modelli 3D con Blender
- Ricerca e analisi bibliografica
- Collaborazione attiva con altri ricercatori all'interno del team

01/03/2021 – 01/10/2021 Guspini, Italia

● **Rider/fattorino** Ristorante Sushina

Preparazione ordini e consegna a domicilio.

**Impresa o settore** Servizi di alloggio e di ristorazione

## PROGETTI

01/11/2022 – 23/02/2023

● **Progetto Atlantide: Visualizzazione contestuale d'informazioni di capi di bestiame in Realtà Mista**

Il progetto Atlantide, in collaborazione con i docenti del corso di Agraria dell'Università di Sassari, ha come obiettivo l'introduzione di nuove tecnologie nel settore agricolo per l'ammmodernamento delle aziende e dei processi produttivi. Si propone d'implementare sistemi per la realtà aumentata in agricoltura, per fornire informazioni aziendali specifiche real-time, a supporto dell'operatore in campo. Un sistema in grado di fornire

specifiche informazioni puntuali all'operatore attraverso la Realtà Mista, di facile implementazione nelle aziende agricole, in grado di supportare l'operatore agricolo durante le attività aziendali. Il lavoro da me svolto è stato la realizzazione di un software con Unity3D e MRTK3, che simula l'esperienza reale, l'implementazione delle funzionalità del progetto, tra cui la visualizzazione dei dati sul visore e il recupero di dati di localizzazione da un sistema dedicato di posizionamento.

## COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

- **Lavoro in team**
- **Buona capacità di problem solving**
- **Massima attenzione ai dettagli**
- **Rapidità di apprendimento**
- **Buona capacità di ascolto**

## COMPETENZE LINGUISTICHE

**LINGUA MADRE:** Italiano

**Altre lingue:**

**Inglese**

**Ascolto** B1

**Produzione orale** B1

**Lettura** B1

**Interazione orale** B1

**Scrittura** B1

---

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## PATENTE DI GUIDA

- **Patente di guida:** B
-