

**Allegato alla domanda di partecipazione**  
**Curriculum formativo, didattico, scientifico e professionale del candidato**

**Dichiarazione sostitutiva di certificazioni**

(Art. 46, D.P.R. 28 dicembre 2000 n. 445)

**Dichiarazione sostitutiva dell'atto di notorietà**

(da sottoscrivere davanti all'impiegato addetto o da presentare o spedire con la fotocopia di un documento di identità)

(Art. 47, D.P.R. 28 dicembre 2000 n. 445)

|                                |  |
|--------------------------------|--|
| Estremi del bando di selezione | Bando n. 4/2025 - Selezione per n.1 borsa di ricerca dal titolo: "Studio di soluzioni per la progettazione di una piattaforma di acquisizione, condivisione ed elaborazione sicura di dati sanitari di natura eterogenea", Dipartimento di Scienze Biomediche, Università degli Studi di Cagliari. |
| Informazioni aggiornate al     | 24/06/2025   |
| Nome e Cognome                 | Dott. Leonardo Piras   |
| Data di nascita                |  |

**Esperienza professionale**

| Periodo         | Ente                               | Principali attività e responsabilità   |
|-----------------|------------------------------------|--|
| 07/22-08/22     | Why Company                        | Tirocinio: Creazione siti web  |
| 03/24-06/24     | Università degli Studi di Cagliari | Tirocinio e Tesi dal titolo: Sviluppo di un Interfaccia utente per l'aiuto alla diagnosi da Immagini Istologiche WSI   |
| 03/25- In Corso | Università degli Studi di Cagliari | Attività di tutorato per l'insegnamento di Ingegneria del Software (ISW) per il Corso di Laurea in Informatica: supporto alla didattica, assistenza studenti, correzione progetti. |
|                 |                                    |  |
|                 |                                    |  |
|                 |                                    |  |
|                 |                                    |  |
|                 |                                    |  |

**Istruzione, formazione (es. titoli di studio, certificazioni professionali/linguistiche/informatiche)**

| Data       | Titolo / Principali tematiche                      | Ente                               |
|------------|--|------------------------------------|
| 19/12/2024 | Inglese (B2)                                       | Unica CLA                          |
| 24/07/2024 | Laurea in Informatica con votazione 110/110 e lode | Università degli Studi di Cagliari |
|            |  |                                    |
|            |  |                                    |

**Pubblicazioni / Convegni**

|  |
|--|
|  |
|  |
|  |

**Altre attività scientifiche**

|  |
|--|
|  |
|--|

|  |
|--|
|  |
|  |

#### **Ulteriori informazioni pertinenti**

|  |
|--|
| <b>Corso di preparazione per la certificazione B2 Cambridge presso Time Out Cagliari – IN CORSO</b>  |
| <b>Corso Magistrale in Informatica, ramo in Artificial Intelligence, presso UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI CAGLIARI – IN CORSO (attualmente iscritto al primo anno)</b>   |
| <b>Progetti Universitari:</b>  |
| <b>Progetto per il corso di Ingegneria del Software, Corso di Laurea in Informatica</b><br>Realizzazione di una piattaforma web per la prenotazione da parte degli utenti e creazione da parte degli hotelier di hotel e alberghi. Lo sviluppo, basato sulla metodologia Agile, è stato implementato in Python utilizzando il framework Django.  |
| <b>Progetto per il corso a scelta di Machine Learning (appartenente al corso di Laurea in IADA), Corso di Laurea in Informatica</b><br>Implementazione in Python di diversi modelli di regressione (tra cui KNN, ElasticNet e regressione multipla) per la predizione del prezzo delle case. Il progetto ha incluso le fasi di pre-processing dei dati e tuning degli iperparametri, utilizzando le librerie Pandas, Matplotlib e Scikit-learn per lo sviluppo e la visualizzazione dei risultati. |
| <b>Progetto per il corso di Interazione Uomo-Macchina, Corso di Laurea in Informatica</b><br>Progettazione e sviluppo di un'applicazione mobile Android per l'organizzazione di partite di calcetto. L'app, realizzata con Android Studio, gestisce gruppi, inviti e calendari di disponibilità, per suggerire date e orari ottimali.  |
| <b>Progetto per il corso di Sistemi Operativi, Corso di Laurea in Informatica</b><br>Realizzazione del gioco "Frogger" in linguaggio C, con l'aggiunta di nuove meccaniche: nemici che sparano proiettili e la possibilità per il giocatore di rispondere al fuoco. Il progetto ha richiesto lo sviluppo di due versioni distinte per la gestione della concorrenza, una basata su processi e l'altra su thread.   |
| <b>Progetto per il corso di Fondamenti di Programmazione Web, Corso di Laurea in Informatica</b><br>Realizzazione di un sito e-commerce per la vendita di collezionabili, utilizzando Java, JSP, JavaScript e CSS.   |
| <b>Progetto per il corso di Architettura degli Elaboratori, Corso di Laurea in Informatica</b><br>Realizzazione di un sensore di parcheggio con segnale acustico, sviluppato con Arduino.  |
| <b>Progetto per il corso di Programmazione 1, Corso di Laurea in Informatica</b><br>Sviluppo di un'applicazione in linguaggio C per la simulazione di un torneo a eliminazione diretta, con gestione di molteplici partecipanti e una serie di mini-giochi a sfida.  |
| <b>Competenze pertinenti per il bando:</b>   |

**Pur non avendo affrontato corsi specifici sull'elaborazione di dati medici o sulla sicurezza informatica, ho acquisito competenze pratiche nel trattamento dei dati attraverso diversi insegnamenti. Dai corsi di Machine Learning e Data Mining ho appreso le metodologie per elaborare i dataset ed estrarne informazioni. Inoltre, dagli insegnamenti di Basi di Dati e Advanced Data Management (attualmente in fase di completamento) ho imparato le tecniche per la memorizzazione e la gestione efficiente di database, sia relazionali che non relazionali. Durante il mio tirocinio di tesi, inoltre, ho lavorato con immagini mediche istologiche (WSI), eseguendo su di esse le necessarie operazioni di pre-processing e segmentazione.**

Luogo, data e firma