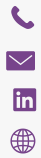


VALENTINO ARTIZZU



ISTRUZIONE

Laurea Triennale in Informatica | Università degli Studi di Cagliari

SETTEMBRE 2015 – LUGLIO 2018

Voto di Laurea: **110L/110**

Tesi: Blended Learning e IoT: Collaborazione e monitoraggio mediante beacon per la piattaforma PLAIN

Laurea Magistrale in Informatica | Università degli Studi di Cagliari

SETTEMBRE 2018 – FEBBRAIO 2021

Voto di Laurea: **110L/110**

Tesi: Sviluppo di un gestore di regole per la piattaforma ECARules4All



ESPERIENZA LAVORATIVA

Borsa di Ricerca - ECARules4All: Implementazione di un plugin Unity per l'End-User Development in VR | Università degli Studi di Cagliari

MARZO 2021 – GIUGNO 2021

Unity, C#

Tutor Didattico del corso "Fondamenti di Programmazione Web" | Università degli Studi di Cagliari

MARZO 2021 – MAGGIO 2021

HTML, CSS, Java Server, PostgreSQL, Javascript, jQuery



COMPETENZE

Linguaggi: C, C++, C#, CSS, HTML, Java, Kotlin, Python, SQL

IDE: Android Studio, IntelliJ IDEA, PyCharm, Unity, Visual Studio Code

Lingue: Italiano (Madrelingua), Inglese (B2)

Altro: Photo Editing, Microsoft Office



PUBBLICAZIONI

Autori **Valentino Artizzu**, Davide Fara, Riccardo Macis, Lucio Davide Spano

Titolo FeedBucket: Simplified Haptic Feedback for VR and MR

In: International Conference on Advanced Visual Interfaces (AVI '20), 28 Settembre -2 Ottobre 2020

Autori Diego Reforgiato Recupero, **Valentino Artizzu**, Francesca Cella, Alessandro Cotza, Davide Curcio, Giorgio Amedeo Iengo, Riccardo Macis, Andrea Marras, Simone Picci, Michael Planu, Riccardo Scasseddu

Titolo Leveraging the Arduino Platform to Develop Information Technology Devices
In: Encyclopedia of Information Science and Technology, Fourth Edition, pag. 3273-3286, IGI Global, 2018