

INFORMAZIONI PERSONALI **Fabio Sorrentino**

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

- 2016 Dottorato in Informatica** EQF Level 8
Titolo tesi New HCI techniques for better living through technology
Università di Cagliari, Cagliari, Italy
Supervisore Prof. Riccardo Scateni
Coordinatore Prof. G. Michele Pinna
Revisori Prof. Marco Winckler, Prof. Marco Winckler, Fabio Pittarello
Esperienza estero Università: Swiss Federal Institute of Technology in Zurich (ETHZ)
Dipartimento: GlobIS - Global Information Systems
Supervisore: Prof. Moira Norrie
Periodo: Da Marzo 2012 a Giugno 2012
- 2011 Laurea Magistrale in Tecnologie Informatiche** EQF Level 7
Titolo tesi 3D-ize UI A Real-time 3D Head-model Texture Generator for Android
Relatore Prof. Riccardo Scateni
Voto 110/110 e lode
Università di Cagliari, Cagliari, Italy
- 2009 Laurea Triennale in Informatica** EQF Level 6
Titolo tesi Magnolia: a web application for ethnobotanical cards management
Supervisore Prof. Barbara Pes
Voto 102/110
Università di Cagliari, Cagliari, Italy
- 2006 Diploma Perito Tecnico Commerciale e Informatico** EQF Level 5
Voto 100/100
Istituto Tecnico Commerciale Primo Levi, Quartu S. E., Cagliari, Italy

AMBITO DI RICERCA

Interazione Uomo-Macchina
Realtà aumentata e realtà virtuale
Apprendimento mediante nuove tecnologie
Internet of Things

RICERCA

Ottobre 2017 – Ottobre 2018

Assegno di Ricerca

Università di Cagliari - Dipartimento di Matematica e Informatica
Via Ospedale 72, 09124 Cagliari (Italia)

D3P2: Ambiente editore per contenuti immersivi sul web

Agosto 2016 – Agosto 2017

Borsa di Ricerca

Università di Cagliari - Dipartimento di Matematica e Informatica
Via Ospedale 72, 09124 Cagliari (Italia)

Valutazione di Interfacce Utente

Marzo 2015 – Marzo 2016

Borsa di Ricerca

Università di Cagliari - Dipartimento di Matematica e Informatica
Via Ospedale 72, 09124 Cagliari (Italia)

Sistema mobile di controllo delle attività

2016 Progetto VIRTUOSO

Università di Cagliari - Dipartimento di Matematica e Informatica

Collaboratore per la realizzazione di un sistema per dispositivi mobili per l'interfacciamento al sistema VIRTUOSO.

2015 Progetto CRUEL

Università di Cagliari - Dipartimento di Matematica e Informatica

Collaboratore per la realizzazione di uno store interattivo per la gestione dei prodotti in vendita attraverso l'utilizzo di sensori RFID.

2013 Progetto ATHLOS

Università di Cagliari - Dipartimento di Matematica e Informatica

Sviluppatore per la realizzazione Avatar 3D animati fruibili su dispositivi iOS e Android.

DIDATTICA E FORMAZIONE

Anno Accademico 2017/2018

Docente Universitario a Contratto

Università di Cagliari - Dipartimento di Matematica e Informatica
Via Ospedale 72, 09124 Cagliari (Italia)

Corso: Programmazione 1 Modulo II A.A. 2017/2018 Durata: 72 ore

Marzo 2012 – Gennaio 2017

Tutor Universitario

Università di Cagliari - Dipartimento di Matematica e Informatica
Via Ospedale 72, 09124 Cagliari (Italia)

Corso: Programmazione 1 - I Semestre A.A. 2016/2017 Durata: 40 ore

Corso: Programmazione 1 - I Semestre A.A. 2015/2016 Durata: 40 ore

Corso: Reti di Calcolatori - II Semestre A.A. 2014/2015 Durata: 40 ore

Corso: Programmazione 1 - I Semestre A.A. 2014/2015 Durata: 40 ore

Corso: Programmazione 1 - I Semestre A.A. 2013/2014 Durata: 40 ore

Corso: Programmazione 1 - I Semestre A.A. 2012/2013 Durata: 40 ore

Docente riferimento: Prof. Riccardo Scateni

Corso: Amministrazione di Sistema - II Semestre A.A. 2011/2012 Durata: 40 ore

Docente riferimento: Prof. Riccardo Scateni

Dicembre 2013 - Settembre 2017 **Docente corsi di Formazione**

Ente: Sardegna Ricerche e Università di Cagliari

Corso: Tecnico per la programmazione di Web Mobile Applications e Internet of Things

Insegnamento: Fondamenti della Programmazione Java

Durata: 39 ore

Periodo: Agosto 2017 – Settembre 2017

Istituto: Primo Circolo Didattico di Selargius, Selargius (Cagliari, Italia)

Corso: Progetto coding CHIP (Tutti a Iscol@)

Durata: 60 ore

Periodo: Giugno 2017 – Luglio 2017

Istituto: Istituto comprensivo n. 4 di Quartu Sant'Elena, Quartu Sant'Elena (Cagliari, Italia)

Corso: Progetto coding CHIP (Tutti a Iscol@)

Durata: 60 ore

Periodo: Marzo 2017 – Luglio 2017

Ente: Sardegna Ricerche e Università di Cagliari

Corso: Corso Avanzato in Applicazione Web e Mobile ed Internet of Things

Insegnamento: Fondamenti della Programmazione Java

Durata: 40 ore

Periodo: Luglio 2016

Ente: IIS Giovanni Brotzu, Quartu Sant'Elena, Cagliari (Italia)

Corso: Team Digitali

Durata: 10 ore

Periodo: Aprile 2016 – Giugno 2016

Ente: ITS Lorenzo Mossa, Oristano (Italia)

Corso: Animatori Digitali

Durata: 45 ore

Periodo: Aprile 2016 – Giugno 2016

Sardegna Ricerche e Università di Cagliari

Corso: Master in Innovazione e Servizi in Informatica

Insegnamento: Augmented Reality

Durata: 20 ore

Periodo: Dicembre 2013 – Gennaio 2014

ESPERIENZE LAVORATIVE

- Marzo 2011 – ad oggi **Libero Professionista**
Assistenza e consulenza informatica.
- Dicembre 2010 – Aprile 2011 **Tecnico Informatico**
Comune di Quartu Sant'Elena, Via Eligio Porcu 141, 0945 Quartu S. E. Cagliari, Italia
Categoria C1 - Istruttore tecnico informatico
Tipologia Contratto Tempo Determinato
Ruolo Sviluppo software e assistenza informatica.
- Aprile 2010 – Dicembre 2010 **Tecnico Informatico**
Università degli studi di Cagliari, Via Università 40, 09124 Cagliari, Italia
Tipologia Contratto Co.Co.Co.
Ruolo Sviluppo di un software per la gestione e l'invio al Ministero dei dati relativi all'Anagrafe delle Prestazioni da utilizzarsi nella Intranet della Direzione Finanziaria.
- Maggio 2006 – Agosto 2009 **Tecnico Informatico**
Università degli studi di Cagliari, Via Università 40, 09124 Cagliari, Italia
Categoria C1 - Tecnico Informatico
Tipologia Contratto Tempo Determinato
Ruolo Assistenza tecnica, gestione server e rete, analisi e sviluppo software, elaborazione dati.

CONOSCENZA LINGUE

Lingua madre Italiano

Altre lingue	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	B2	B2	B2	B2	B2
Spagnolo	A2	A2	A1	A1	A1

Patenti A, B

PUBBLICAZIONI

- Autori M. Senis, G. Atzori, **F. Sorrentino**, L. D. Spano, G. Fenu
Titolo Smart Furniture and Technologies for Supporting Distributed Learning Groups
Proceedings of the 11th Biannual Conference on Italian SIGCHI Chapter
Data September 2017
- Autori M. Saba, **F. Sorrentino**, A. Muntoni, S. Casti, G. Cherchi, A. Carcangiu, F. Corda, A. Murrù, L. D. Spano, R. Scateni, I. Vitali, O. Salvetti, M. Magrini, A. Villa, A. Carboni, M. A. Pascali
Titolo A Seamless Pipeline for the Acquisition of the Body Shape: the Virtuoso Case Study
Smart Tools and Apps for Graphics – Eurographics Italian Chapter Conference
Data September 2017

- Autori** F. Sorrentino, L. D. Spano, R. Scateni
Titolo Internet of T(eachi)ngs: assessing children's learning in the IoT era
SERVE (Smart Ecosystems cReation by Visual dEsign)
Data June 2016
- Autori** E. Tuveri, L. Macis, F. Sorrentino, L. D. Spano, R. Scateni
Titolo Fitmersive Games: Fitness Gamification through Immersive VR
AVI 2016 International Working Conference on Advanced visual interfaces
Data June 2016
- Autori** F. Sorrentino, L. D. Spano, R. Scateni
Titolo Speaky Notes: Learn languages with augmented reality
9th International Conference on Interactive Mobile Communication Technologies and Learning
Data November 2015
- Autori** F. Sorrentino, L. D. Spano, R. Scateni
Titolo SuperAvatar: Children and mobile tourist guides become friends using superpowered avatars
9th International Conference on Interactive Mobile Communication Technologies and Learning
Data November 2015
- Autori** F. Sorrentino, L. D. Spano, R. Scateni
Titolo RiftArt: Bringing Masterpieces in the Classroom through Immersive Virtual Reality
Smart Tools and Apps for Graphics – Eurographics Italian Chapter Conference
Data October 2015
- Autori** F. Sorrentino, L. D. Spano, R. Scateni
Titolo Interactive shops: how the customer can deal with them both from inside and outside
Proceedings of the 11th Biannual Conference on Italian SIGCHI Chapter
Data September 2015
- Autori** M. Saba, R. Scateni, F. Sorrentino, L. D. Spano, S. Colantonio, D. Giorgi, M. Magrini, Ovidio Salvetti, N. Buonaccorsi, I. Vitali
Titolo Smart Mirror Where I Stand, Who Is the Leanest in the Sand?
Universal Access in Human-Computer Interaction. Access to Learning, Health and WellBeing
Data August 2015
- Autori** S. Fibbi, L. D. Spano, F. Sorrentino, R. Scateni
Titolo WoBo: Multisensorial travels through Oculus Rift
Proceedings of the 33rd Annual ACM Conference Extended Abstracts on Human Factors in Computing Systems
Data April 2015
- Autori** F. Corda, F. Sorrentino, R. Scateni

- Titolo CHROMAGRAM: A real-time Chroma Key application for mobile devices
Smart Tools and Apps for Graphics – Eurographics Italian Chapter Conference
Data September 2014
- Autori G. Cherchi, **F. Sorrentino**, R. Scateni
Titolo AR Turn-by-turn Navigation in Small Urban Areas and Information Browsing
Smart Tools and Apps for Graphics – Eurographics Italian Chapter Conference
Data September 2014
- Autori S. Casti, **F. Sorrentino**, R. Scateni
Titolo Click and share: A face recognition tool for the mobile community
IEEE International Conference on Image Processing (ICIP)
Data October 2014
- Autori M. Gattullo, M. Di Donato, **F. Sorrentino**
Titolo VisitAR: An AR mobile application for tourism
Symposium on Mobile Graphics and Interactive Applications, Hong Kong, Asia
Data November 2013
- Autori S. A. Iacolina, M. Corrias, O. Pontis, A. Soro, **F. Sorrentino**, R. Scateni.
Titolo A Multitouch Notice Board Fostering Social Interaction
ACM SIGCHI Italian Chapter (CHIItaly 2013), Trento, Italia
Data September 2013
- Autori E. Tuveri, S. A. Iacolina, **F. Sorrentino**, L. D. Spano, R. Scateni
Titolo Controlling a planetarium software with a Kinect or in a multi-touch table: a comparison
ACM SIGCHI Italian Chapter (CHIItaly 2013), Trento, Italia
Data September 2013
- Autori **F. Sorrentino**, R. Scateni
Titolo THAL-k: TalkingHead Animation Library
CG Libs Smart Libraries for Computer Graphics, Pisa, Italia
Data June 2013
- Autori **F. Sorrentino**, R. Scateni
Titolo Talking heads on mobile devices
FAA ACM Symposium on Facial Analysis and Animation, Vienna, Austria
Data September 2012
- Autori S. Boi, **F. Sorrentino**, S. Marras, R. Scateni
Titolo 3D-ize UI A Real-time 3D Head-model Texture Generator for Android
EuroGraphics Italian Chapter 2011, Salerno, Italia
Data November 2011