






INFORMAZIONI PERSONALI

Alessio Manai



 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

ESPERIENZA PROFESSIONALE

22/02/2016–10/05/2016

Tirocinante

Università degli Studi di Cagliari, Cagliari (Italia)

Gestione dei sistemi e delle infrastrutture di rete della facoltà di Scienze, sviluppo di una tesi di laurea triennale in ambito Computer Security.

Progettazione, realizzazione backend e audit del sistema di iscrizione per il "Corso avanzato in Applicazioni Web e Mobile ed Internet of Things" organizzato dall'Università di Cagliari, in collaborazione con Sardegna Ricerche e CRS4.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

23/09/2016–alla data attuale

Laurea magistrale in Informatica

Università degli Studi di Cagliari, Cagliari (Italia)

Principali tematiche e competenze professionali acquisite:

Metodi formali, gestione avanzata di database e database NoSQL, computer vision, elaborazione e analisi di immagini, data mining, big data, IoT, sicurezza informatica, blockchain, programmazione logica, algoritmi geometrici

16/09/2013–21/07/2016

Laurea triennale in Informatica

Università degli Studi di Cagliari, Cagliari (Italia)

Tesi: Difese contro gli attacchi buffer overflow

Principali tematiche e competenze professionali acquisite: Linguaggi di programmazione, sistemi operativi, algoritmi e strutture dati, analisi matematica, numerica e software, architettura degli elaboratori, reti di calcolatori, database, progettazione di sistemi informatici, interfacce di interazione, ingegneria del software, sicurezza informatica

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Lingue straniere

inglese

COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
B2	B2	B1	B1	B1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze digitali	AUTOVALUTAZIONE				
	Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di Contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato	Utente avanzato

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Altre competenze Linguaggi: C, Java, Assembly MIPS / x86, Python, MATLAB, Bash scripting, HTML5, PHP, C#, Javascript, SQL, NoSQL (MongoDB, Neo4j), Prolog
 Software: Code::Blocks, Eclipse, Android Studio, Canopy, bash, NetBeans, IntelliJ IDEA, VisualStudio, GIT, Emacs, pgAdmin, PHPmyAdmin, Apache2, LaTeX, LAMP server, MongoDB, Neo4j, Spyder, PyCharm

Patente di guida B

ULTERIORI INFORMAZIONI

Certificazioni Cisco CCNA Routing and Switching: Routing and Switching Essentials
 Cisco CCNA Routing and Switching: Introduction to Networks
 Introduction to Linux by LinuxFoundation
<https://s3.amazonaws.com/verify.edx.org/downloads/2634692de00b44daa774b0837ecf1d62/Certificate.pdf>
 Introduction to Computer Science and Programming Using Python by MIT
<https://s3.amazonaws.com/verify.edx.org/downloads/9534bdf84cde4bc1b36d2155b374523b/Certificate.pdf>
 Usable Security by University of Maryland, College Park on Coursera
www.coursera.org/account/accomplishments/records/uEa22fdeNFZgnNBm
 Hardware Security by University of Maryland, College Park on Coursera
www.coursera.org/account/accomplishments/records/RCKrgVeYakw88cHv
 Software Security by University of Maryland, College Park on Coursera
www.coursera.org/account/accomplishments/records/YrW/Hvu8JjaZfhAR
 Cryptography by University of Maryland, College Park on Coursera
www.coursera.org/account/accomplishments/verify/FX2VTHU98XFD

Progetti GymRegister
 GymRegister è un'applicazione per tablet Android che permettere la gestione degli iscritti di una palestra o un corso, verificare i pagamenti e gestire i dati di ogni singolo iscritto.
play.google.com/store/apps/details?id=com.alessioamanai.gymregister
 FaraddAPP
 FaraddAPP è l'applicazione per Android dedicata alla Faradda o Discesa dei Candelieri di Sassari, Patrimonio orale e immateriale dell' umanità UNESCO.
play.google.com/store/apps/details?id=com.alessioamanai.faraddapp
 Chess detector
 Progetto universitario per l'esame di Computer Vision di riconoscimento mosse e pezzi in una partita a scacchi tramite deep learning.
<https://github.com/alessioamanai/CV-Chess-Detector>

Trattamento dei dati personali Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali.