

INFORMAZIONI PERSONALI **Pisano Mauro**

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

23/09/2015–27/02/2018 **Laurea Magistrale in Informatica**
 Università degli Studi di Cagliari, Cagliari (Italia)
 votazione: 106/110.
 Data: 27 Febbraio 2018.
 Titolo tesi: HoloPit: Providing Guidance in Cockpits with Mixed Reality.
 Relatore: Lucio Davide Spano.

27/09/2012–24/07/2015 **Laurea Triennale in Informatica**
 Università degli Studi di Cagliari, Cagliari (Italia)
 votazione: 102/110.
 Data: 24 Luglio 2015.
 Tesi: Sviluppo di plug-in per l'apprendimento di lingue straniere.
 Relatore: Riccardo Scateni.

09/2007–04/07/2012 **Diploma Liceo Scientifico**
 Liceo Scientifico L.B. Alberti, Cagliari (Italia)
 votazione: 76/100.

COMPETENZE PERSONALI

Lingua madre italiano

Altre lingue

inglese

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	B2				B2

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Competenze professionali Utilizzo di tecnologie per lo sviluppo di applicazioni in realtà mista tramite Microsoft HoloLens, acquisite durante la tesi di Laurea Magistrale.
 Conoscenze dei seguenti linguaggi di programmazione/markup: C, C++, C#, Java, HTML, PHP, JavaScript, Scala, Ocaml, Matlab.

Progetti rilevanti per il bando

1) Progetto tesi di laurea magistrale: il progetto consiste nello sviluppo di un'applicazione in realtà mista usando il device Microsoft HoloLens, un HMD (Head-Mounted Display) simile a degli occhiali i quali proiettano degli ologrammi attraverso le lenti, i quali l'utente percepisce come posizionati all'interno dell'ambiente reale e può anche interagire con essi tramite gestures. Il progetto è sviluppato usando il motore grafico Unity, e consiste in un prototipo di un'applicazione che ha il fine di insegnare ai piloti esordienti come utilizzare dei simulatori di cabine di pilotaggio, fornendo loro dei tutorial tramite l'utilizzo degli ologrammi in modo tale che lo guidi a svolgere determinati compiti. L'applicazione permette sia di prendere parte ai tutorial in modo da imparare a guidare un aereo, sia di strutturare tali tutorial modificando le sequenze di compiti.

2) Progetto tesi di laurea triennale: il progetto consiste nella progettazione di un plug-in per Google Chrome scritto in JavaScript, il quale permette di aggiungere delle funzionalità che forniscono

all'utente la possibilità di tradurre delle parole in altre lingue: selezionando una parola riportata all'interno del browser e selezionando l'apposita opzione dal context menu, si otterrà la sua corrispondente traduzione nella lingua correntemente in uso, con la possibilità di salvare tali traduzioni in un dizionario personale. Oltre a questa funzionalità, è stato inoltre sviluppato un applicazione web in PHP, il quale fornisce dei quiz basati sulla traduzione in base alle parole salvate nel dizionario personale.

3) Progetti degli esami "Amministrazione di Sistema" e "Interazione Uomo-Macchina": il progetto di Amministrazione di Sistema consiste nello sviluppo di un sito web usando HTML, CSS, PHP e un database MySQL, il quale fornisce un servizio di compravendita di oggetti, dove l'utente può simulare l'acquisto o la vendita di beni a scopo didattico. Il progetto di Interazione Uomo-Macchina consiste nel riproporre il sito precedentemente riportato usando un'interfaccia grafica più adatta ai dispositivi mobile, eseguendo infine test utente per verificare l'usabilità delle due versioni.